MAHKAMAH AGUNG REPUBLIK INDONESIA
DIREKTORAT JENDERAL BADAN PERADILAN MILITER DAN PERADILAN TATA USAHA NEGARA

KEPUTUSAN DIREKTUR JENDERAL BADAN PERADILAN MILITER DAN PERADILAN TATA USAHA NEGARA
NOMOR: 216 /DjMT/KEP/OT.01.3/X/2021

TENTANG
PENETAPAN PEMBERLAKUAN PENGGUNAAN APLIKASI DI LINGKUNGAN DIREKTORAT JENDERAL BADAN PERADILAN MILITER DAN PERADILAN TATA USAHA NEGARA

DIREKTUR JENDERAL BADAN PERADILAN MILITER DAN PERADILAN TATA USAHA NEGARA,

Menimbang :
1. Bahwa dalam rangka peningkatan kualitas penyelenggaraan pemerintahan yang memanfaatkan teknologi informasi dan komunikasi secara efektif, efisien dan berkesinambungan melalui Sistem Pemerintahan Berbasiskan Elektronik (SPBE/*e-government*) di lingkungan Direktorat Jenderal Badan Peradilan Militer dan Peradilan Tata Usaha Negara, maka perlu ditetapkan Pemberlakuan Penggunaan Aplikasi di Lingkungan Direktorat Jenderal Badan Peradilan Militer dan Peradilan Tata Usaha Negara;
2. Bahwa beberapa aplikasi yang tercantum dalam lampiran Surat Keputusan ini perlu ditetapkan sebagai aplikasi penunjang sistem pelayanan di lingkungan Direktorat Jenderal Badan Peradilan Militer dan Peradilan Tata Usaha Negara.

Mengingat :
1. Undang-Undang Nomor 14 Tahun 2008 tentang Keterbukaan Informasi Publik;
2. Undang-Undang Nomor 3 Tahun 2009 Tentang Perubahan Kedua atas Undang-Undang Nomor 14 Tahun 1985 Tentang Mahkamah Agung;
3. Undang-Undang Nomor 25 Tahun 2009 tentang Pelayanan Publik;
4. Peraturan Presiden Republik Indonesia Nomor 13 Tahun 2005 tentang Sekretariat Mahkamah Agung Republik Indonesia;
5. Keputusan Ketua Mahkamah Agung Nomor 004/SK/II/1999 tentang Organisasi dan Tata Kerja Mahkamah Agung RI;
6. Keputusan Ketua Mahkamah Agung Republik Indonesia Nomor 1-144/KMA/SK/II/2011 tentang Pedoman Pelayanan Informasi di Pengadilan;
7. Keputusan Ketua Mahkamah Agung RI Nomor 269/KMA/SK/XII/2018 tentang Tata Kelola Teknologi Informasi dan Komunikasi di Lingkungan Mahkamah Agung dan Badan Peradilan yang berada di bawahnya.

M E M U T U S K A N

Menetapkan : KEPUTUSAN DIREKTUR JENDERAL BADAN PERADILAN MILITER DAN PERADILAN TATA USAHA NEGARA MAHKAMAH AGUNG RI TENTANG PEMBERLAKUAN PENGGUNAAN APLIKASI DI LINGKUNGAN DIREKTORAT JENDERAL BADAN PERADILAN MILITER DAN PERADILAN TATA USAHA NEGARA.

KESATU : Memberlakukan penggunaan aplikasi-aplikasi yang tercantum dalam lampiran Surat Keputusan ini di Lingkungan Direktorat Jenderal Badan Peradilan Militer dan Peradilan Tata Usaha Negara;

KEDUA : Keputusan ini mulai berlaku sejak tanggal ditetapkan dengan ketentuan bahwa apabila dikemudian hari ternyata terdapat kekeliruan akan diperbaiki sebagaimana mestinya.

Ditetapkan di : Jakarta
Pada tanggal : 27 Oktober 2021

DIREKTUR JENDERAL BADAN PERADILAN MILITER DAN PERADILAN TATA USAHA NEGARA,

MAHKAMAH AGUNG

LULIK TRI CAHYANINGRUM

LAMPIRAN KEPUTUSAN DIREKTUR JENDERAL BADAN PERADILAN MILITER DAN PERADILAN TATA USAHA NEGARA MA RI
Nomor : 216/DjMT/KEP/OT.01.3/X/2021
Tanggal : 27 OKTOBER 2021

DAFTAR APLIKASI-APLIKASI YANG DIBERLAKUKAN DI LINGKUNGAN DIREKTORAT JENDERAL BADAN PERADILAN MILITER DAN PERADILAN TATA USAHA NEGARA TAHUN 2021

NO.	APLIKASI	FUNGSI	AKSES
1	SIKOOPAT (SISTEM INFORMASI KOORDINASI RAPAT)	memudahkan dalam pengkoordinasian pelaksanaan kegiatan rapat	https://sikoopat.djmt.id
2	ARON (ABSENSI RAPAT ONLINE)	pengisian presensi kehadiran secara online pada setiap kegiatan rapat	Bisa langsung diakses melalui aplikasi sikoopat https://s.djmt.id/Ermy
3	NOTULINE (NOTULENSI ONLINE)	memudahkan notulis dalam melakukan penulisan pada setiap kegiatan rapat	Bisa langsung diakses melalui aplikasi sikoopat https://s.djmt.id/Wved
4	SIMANTAN (SISTEM INFORMASI MANAJEMEN TAUTAN)	manajemen tautan link yang digunakan pada Ditjen Badilmiltun	https://s.djmt.id
5	SIKIBU (SISTEM INFORMASI KINERJA BULANAN)	membuat Penilaian Kinerja Bulanan seluruh pegawai Ditjen Badilmiltun	https://sikibu.djmt.id
6	MONIKA (MONITORING PENILAIAN KINERJA)	memonitoring penilaian kinerja pegawai	https://monika.djmt.id/
7	SIPINTER (SISTEM PENGAWASAN INTERNAL)	pengawasan kinerja seluruh pegawai yang terkoneksi langsung dengan atasan masing-masing pegawai	https://sipinter.djmt.id/
8	SIANGGAR (SISTEM REALISASI ANGGARAN)	berisi informasi tentang realisasi anggaran setiap pegawai pada Ditjen Badilmiltun	https://sianggar.djmt.id/
9	SOP DIGITAL	data SOP Digital yang dikembangkan secara online sehingga bisa dengan mudah diakses kapan saja dimana saja	https://sop.djmt.id/
10	KUBIK ONLINE (KUMPULAN KEBIJAKAN ONLINE)	berisi kumpulan informasi tentang kebijakan pada Ditjen Badilmiltun yang bisa diakses dengan mudah secara online	https://kubik.djmt.id/
11	SIPAT (SISTEM INFORMASI PELAYANAN TERPADU)	pelayanan pemberian informasi dan permohonan izin secara online	https://desk.ditjenmiltun.net
12	IG BOOST (Internal Guest Book System/Buku Tamu Digital)	pelayanan untuk penerimaan buku tamu digital pada meja informasi	http://192.168.133.4/bukutamu
13	e-Rekrutmen	informasi rekrutmen pegawai Ditjen Badilmiltun	https://rekrutmen.djmt.id

14	BMail	aplikasi Surat Elektronik khusus Ditjen Badilmiltun	https://ptun.org https://dilmil.org
15	Teman Siganistun	Sistem pengelolaan promosi dan mutasi tenaga teknis Peradilan Tata Usaha Negara	http://etpm.web.id/

DIREKTUR JENDERAL BADAN PERADILAN MILITER DAN PERADILAN TATA USAHA NEGARA,

MAHKAMAH AGUNG

DIREKTORAT JENDERAL BADAN PERADILAN MILITER DAN PERADILAN TATA USAHA NEGARA

DULIK TRI CAHYANINGRUM